



## Robotuniversum van Stone Clay

v17048

Bouw de coolste robots met veren, antennes en andere grappige details. Vorm de onderdelen uit Stone Clay, Silk Clay® en Foam Clay® en versier ze vervolgens met pijpenragers en kralen – uw fantasie is onbegrensd. Alle boetseerlei is zelfhardend, zodat de robots na een korte tijd drogen meteen klaar zijn om mee te spelen.

### *hoe werkt het*



**1** Maak deze schattige robot op een veer.



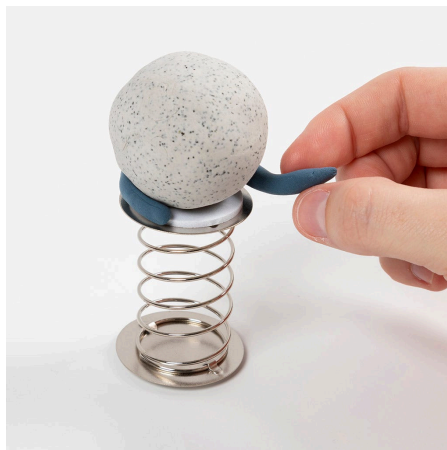
**2** Bedek de styropor bal met Stone Clay.



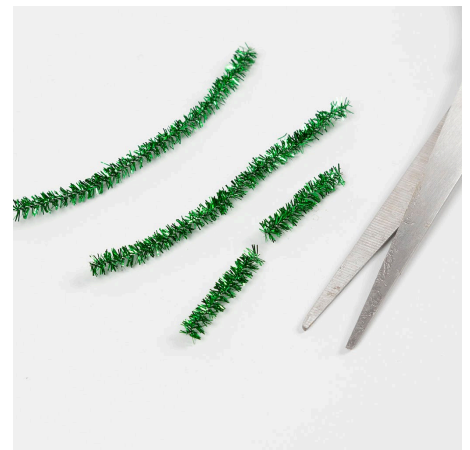
**3** Rol de balletjes glad.



**4** Verwijder het papier van de zelfklevende veer.



**5** Bevestig de bal klei eraan. Rol een stukje Silk Clay® uit en bedek de ruimte tussen de bal en de veer ermee.

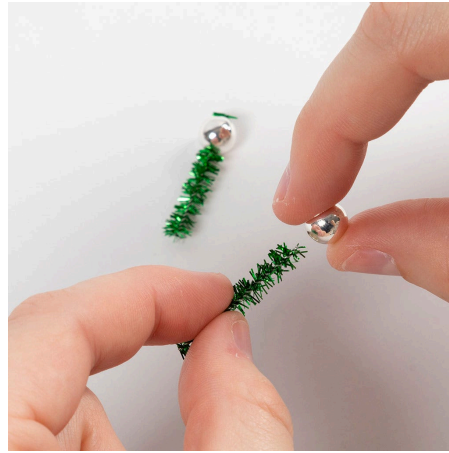


**6** Knip de pijpenrager af om twee armen en twee antennes te maken.





**7** Vorm twee handen van zilverkleurige Foam Clay® en bevestig ze aan de armen.



**8** Plaats een kraaltje op elke antenne.



**9** Vorm het hoofd van Stone Clay en steek de antennes erin. Rol twee balletjes Silk Clay® uit en druk de ogen er stevig in.



**10** Maak het hoofd vast met een stukje Silk Clay® en steek de armen in het lijf.



**11** Plak een kraal met Sticky Base op het lijf.



**12** Versier het lijfje met een kleine knoop van Silk Clay®.



**13** Teken aan- en uitknoppen met de stift.



**14** Maak deze robot met een pruilmondje en een antenne.



**15** Bedek de styropor bal met Stone Clay.







**16** Rol de balletjes glad.



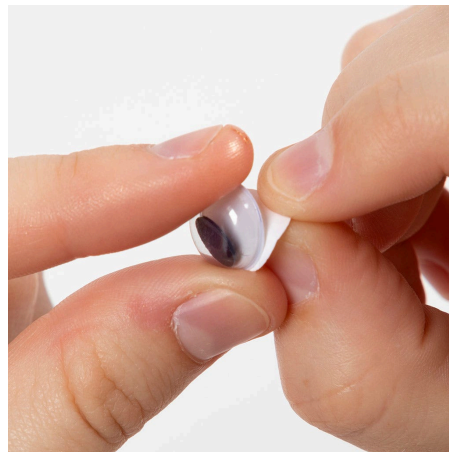
**17** Bedek het lange stuk styropor met Silk Clay®.



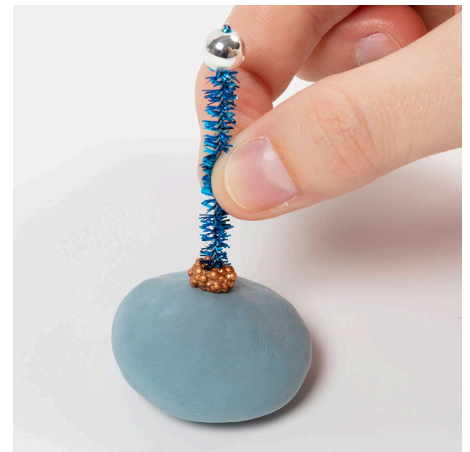
**18** Rol vier kleine balletjes Silk Clay® uit voor de benen.



**19** Rol een bal van Foam Clay® en een stukje voor de nek van Stone Clay. Maak ze vast aan het lijf.



**20** Neem het papier van de achterkant van de zelfklevende wiebelogen af.



**21** Knip een stuk pijpenrager uit en voeg een kraal toe. Bevestig de pijpenrager op het hoofd met een stuk Foam Clay.



**22** Rol twee balletjes Foam Clay® uit en plak er de ogen op. Maak de mond door een stukje Foam Clay® uit te rollen en er een kraal aan vast te maken.



**23** Breng een beetje Sticky Base aan op de nek.



**24** Bevestig het hoofd op de nek.





**25** Versier de robot met een klein knop Foam Clay® en teken kleine knopjes met een stift.



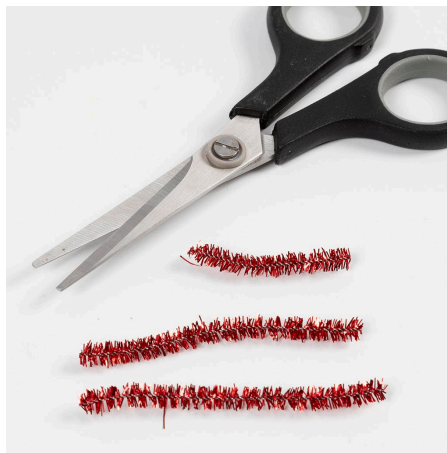
**26** Maak een ronde robot met een metalen hoed.



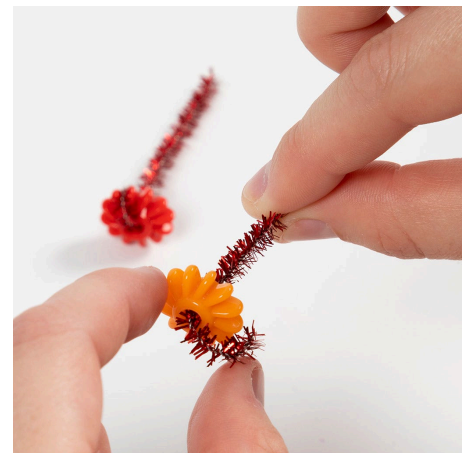
**27** Maak het hoofd door een bal van Stone Clay te rollen. Rol een stukje Silk Clay® in een cirkel en leg het hoofdje er bovenop.



**28** Rol nog een stukje Silk Clay® uit, bevestig het aan het hoofd en druk de metalen dop erin om het vast te zetten.



**29** Knip een pijpenrager in drie delen: twee voor de armen en één voor de antenne.



**30** Voeg een kraal toe aan elke arm en buig het uiteinde om te voorkomen dat de kraal eraf valt.



**31** Bevestig een kraal met Sticky Base op de antenne.



**32** Steek de armen in het lijf. Bevestig de antenne en ogen met een stukje Foam Clay® en versier ze met een stift.



**33** Maak een robot uit ballen met wielen.







**34** Bedek de styropor bal met Stone Clay. Druk de bal in de klei om een vlakke onderkant te maken.



**35** Maak een lint van Silk Clay® en wikkel deze om de bal.



**36** Maak twee wielen van Silk Clay® en vorm een bal van Foam Clay® om als velgen toe te voegen.



**37** Doe een stukje Foam Clay® op het uiteinde van de antenne met veer.



**38** Bevestig de antenne aan de robot met een stukje Silk Clay® en plak vervolgens de zelfklevende ogen op.



**39** Maak een koepelrobot met wielen.



**40** Rol een stukje Stone Clay uit en steek met de koepel een ronde vorm uit.



**41** Versier met knoppen van Silk Clay® en teken details met een stift.



**42** Breng kralen aan met Sticky Base.





**43** Rol een stukje Silk Clay® uit en leg het langs de rand van de cirkel.



**44** Druk de koepel in het stuk Silk Clay®.



**45** Snijd overtollige Stone Clay weg met het gereedschap.



**46** Breng een klein stukje Silk Clay® aan op de achterkant van de ogen. Plak de ogen op de koepel met een beetje Sticky Base.



**47** Maak wielen van Foam Clay® en voeg er kralen aan toe. Bevestig de wielen aan de koepel met een beetje Sticky Base.



**48** Knip twee pijpenragers om antennes te maken. Doe een stukje Foam Clay® op de uiteinden en voeg een kraal toe.



**49** Bevestig de antennes met een stuk Foam Clay® bovenop het hoofd van de robot.



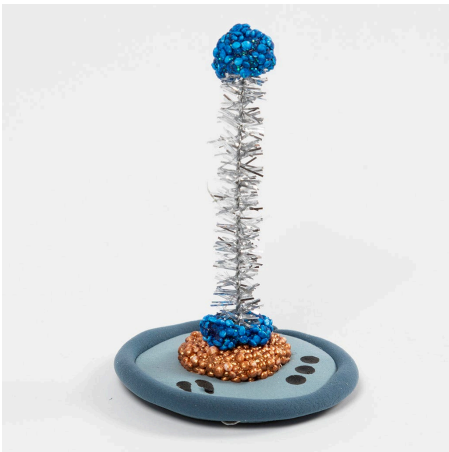
**50** Inspiratie voor andere grappige figuren.



**51** Inspiratie voor andere grappige figuren.







**52** Inspiratie voor andere grappige figuren.



**53** Inspiratie voor andere grappige figuren.



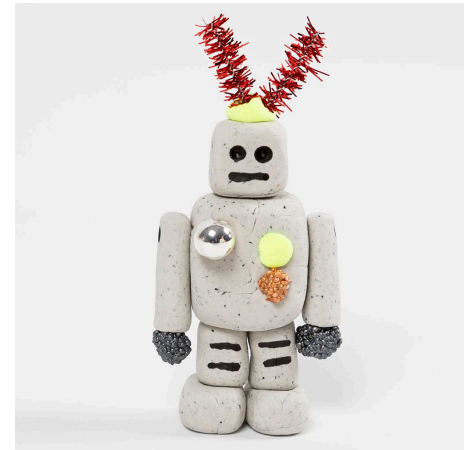
**54** Maak bijvoorbeeld deze minicomputer van Stone Clay. Het scherm is gemaakt van Silk Clay® en het toetsenbord bestaat uit kralen, kleine balletjes Foam Clay® en knoppen gemaakt met stiften.



**55** Deze mobiele robottelefoon kan ook gemaakt worden van Silk Clay®. Het scherm bestaat uit Foam Clay® en de antenne is een pijpenrager en een balletje van Silk Clay®. U kunt een grote kraal als knop aanbrengen met Sticky Base en de andere knoppen tekenen met een stiften.



**56** Inspiratie voor nog een koepelrobot.



**57** Inspiratie voor een robot gemaakt van Stone Clay en versierd met kralen en een stiften.





**58** Inspiratie voor de radiozender van de robot, gemaakt van Stone Clay en Foam Clay® met kralen, pijpenragers en markerdetails. Gebruik uw fantasie om eigen grappige robots te maken.